

6. ročník

aktualizovaná pravidla platná od 21. 1. 2011

Všeobecné informace

1. SQ Liga (dále jen SQL) je klubová soutěž jednotlivců, kterou hrají muži a ženy dohromady. **Přihlásit se mohou hráči všech výkonnostních kategorií od úplných začátečníků po pokročilé hráče.** Během jednoho ročníku se odehraje **devět** kol a 2 turnaje započítávané do celkového hodnocení / na každém turnaji odehrají hráči minimálně 2 zápasy /.
2. Do amatérské ligy se lze přihlásit na recepci SQUASHCENTRA kdykoliv během roku nebo na emailové adrese squashligahk@centrum.cz. Od osob mladších 15 let požadujeme písemný souhlas rodičů (viz. Pravidla SQL). Hráč bude do ligy zařazen vždy s rozlosováním následujícího kola.
3. Na začátku ročníku jsou hráči v závislosti na své výkonnosti (umístění na žebříčku v předešlých ročnících ligy, umístění ve skupinách a případně umístění na žebříčku ČASQ) nasazováni do skupin po pěti. Skupiny jsou označeny jako SKUPINA 1, SKUPINA 2, ... (výkonnost hráčů klesá se stoupajícím číslem skupiny). Hráč, který se přihlásí během roku, je nasazen do nejslabší skupiny (výjimkou je Divoká karta – viz dále). Hráči se po každém kole ligy posouvají podle svých výkonů o skupinu nebo dvě výše nebo níže. Tím je zajištěna dostatečná výměna hráčů pro další kolo.
4. Každá skupina hráčů mezi sebou sehraje zápasy během jednoho ligového kola.
5. Jedno kolo trvá přibližně jeden měsíc (prázdninové kolo trvá dva měsíce – červenec a srpen) a hraje se systémem každý s každým v čase, na kterém se hráči vzájemně domluví. Zápasy si hráči domlouvají převážně telefonicky. Tel. spojení je tedy jedna z podmínek pro přijetí do SQL.
6. V jednotlivých kolech získávají hráči body za účast ve skupině, za výhry a prohry. Z bodů, které získají, je po každém kole vyhodnocováno aktuální pořadí v žebříčku (viz. Bodovací systém ligy). Body do SQL lze také získat v turnajích.
7. Startovné do SQL je **350,-Kč** na jeden ročník a je třeba ho zaplatit nejpozději při prvním ligovém zápase na recepci squash centra. Bez složení této částky nelze hrát. Utkání do SQL se hrají výhradně ve Squash centru HK.
8. **Startovné 0,- získává hráč, pokud přivede do ligy zcela nového hráče (hráčku), který tuto soutěž nikdy nehrál a při registraci a zaplacení startovného nahlásí jméno stávajícího hráče (hráče hrajícího již ligu v roce 2010).**
9. Prvních 20 přihlášených hráčů do ligy získá jako bonus triko SQ centra. O pořadí rozhodne čas přihlášení na recepci squash centra nebo emailu.
10. **Hráči ligy mají nárok při hraní ligových zápasů ve speciálních ligových hodinách na zvýhodněné ceny:**

Speciální ligové hodiny

Cena	Den	Čas
99,-	Sobota	17-19
	Pátek	20-21
150,-	Úterý	7-9
	Sobota	12-16
	Neděle	12-16
	Všední dny	21-22

datum poslední úpravy 24. ledna 2011

Pozn.: Ceny speciálních ligových hodin se mohou měnit (například v období letních prázdnin). Na tyto ceny nelze uplatnit žádné další slevy. Využít veškeré slevy mohou pouze hráči ligy v případě, že jdou hrát ligový zápas. Hráči musí vždy nahlásit, že jdou hrát ligový zápas obsluze při příchodu. V opačném případě jim nemůže být sleva přiznána.

11. V ostatních časových pásmech mají hráči hrající ligový zápas nárok na 10% slevu z ceny kurtu!

Pozn.: Sleva 10 % platí pouze při platbě v hotovosti ze standardní ceny kurtu. Pokud chtějí hráči slevu uplatnit, musí tuto skutečnost nahlásit obsluze baru před začátkem hodiny. Studenti (do 26 let včetně) mají právo uplatnit studentskou slevu podle aktuálního časového pásma v ceníku. Slevy z jiných programů nelze slučovat (permanenty s bonusem, předplacení etc.) se zvýhodněným tarifem SQL!

12. Hráči ligy mají 5% slevu při nákupu squashového vybavení ve squash centru.

Pokud není uvedeno jinak, nevztahuje se cena na již zlevněné zboží. Slevy nelze sčítat.

13. Pouze pro hráče ligy budou během tohoto ročníku vyhlášeny opět akce, při kterých budou mít jedinečnou šanci zakoupit za zvýhodněnou cenu některé zboží, využít další aktivity ve squashcentru atd. Vše bude postupně oznámeno mailem.

Pravidla ligy:

- Začátek 6. ročníku SQL je stanoven na 18. února 2011 a zakončení předběžně na 14. ledna 2012, kdy proběhne vánočně/novoroční turnaj s vyhlášením celkových výsledků ligy s malým posezením.
- Přihlášky do ligy pro hráče, kteří chtějí hrát od prvního kola je **13. 2. 2011**.
- Během roku se budou konat 2 turnaje, které budou hodnoceny jako součást SQL. Bodové hodnocení a pravidla, viz Body a pravidla turnajů.
- Zápasy v jednotlivých skupinách se hrají v intervalu jednoho ligového kola a musí být odehrané do 23:00 hod. posledního dne kola. Neodehrané zápasy a zápasy odehrané po termínu jsou hodnoceny jako S:S (vzájemná skreč) a jsou hodnoceny – 3 body (viz. Bodovací systém).
- **Hráči před zahájením utkání VŽDY nahlásí na recepci, že jdou hrát ligový zápas.** Po odehrání zápasu mohou vyplnit "hlášení ze zápasu" do "Knihy utkání", kde svým podpisem potvrdí výsledek. Kniha bude k dispozici na recepci squash centra. **Preferovaný způsob zadávání výsledků je ale přes internetové rozhraní ligy.**
- **Všichni účastníci SQL obdrží přístupový kód a dále se budou řídit pokyny na internetu.**
- Reklamovat chybu lze do dvou dnů od vyhlášení uzavření kola na internetové adrese squashligahk@centrum.cz . Po této lhůtě nelze protestovat. Na špatný zápis do knihy zápasů nelze uplatnit protest.
- Hráči jsou odpovědní za dodržování bezpečnosti při hře a pravidel hry. Vzájemné zápasy si rozhodují sami, případně se dohodnou, kdo jim bude zápas rozhodovat. Jestliže se dohodnou na rozhodčím, potom musí respektovat všechna jeho rozhodnutí.
- Ligová utkání se hrají dle pravidel ČASQ, tedy na 3 vítězné sady bez ztrát do jedenácti.
- Hraje se s míčkem, na kterém se dohodnou oba hráči. Pokud se nedohodnou, hraje se s Dunlopem XX (dvě žluté tečky).
- Hráči hrají na vlastní nebezpečí. Organizátor SQL nepřebírá odpovědnost za případné ublížení na zdraví.
- Hráčům se doporučuje hrát v ochranných brýlích.
- Hráči si musí nabídnout alespoň dva adekvátní termíny pro dané kolo. Pokud hráč nesouhlasí s nabídnutými termíny protihráče a sám přitom nenabídne alespoň dva termíny pro odehrání zápasu, je toto bráno jako 0:S. Termíny musí být nabídnuty minimálně týden před oficiálním koncem kola! Toto pravidlo je zavedeno pouze pro případ nejvyšší nouze, protože prioritou je se dohodnout a zahrát si!
- V případě, že se hráč nedostaví na domluvené utkání, je toto považováno za skreč 0:S, pokud oba hráči nesouhlasí s odehráním v náhradním termínu. Obsluha recepce bude

datum poslední úpravy 24. ledna 2011

v takovém případě vymáhat zaplacení kurtu celkem logicky po tom hráči, který si kurt zarezervoval. Je následně na hráčích, aby se domluvili na kompenzacích. Opět je tento bod uváděn pouze jako krajní varianta. Předpokládá se, že se hráči vždy mezi sebou férově domluví k vzájemné spokojenosti.

- **Zápasy ligy lze odehrát POUZE ve Squashi centru Hradec Králové - Třebeš. Zápasy odehrané na jiných sportovištích budou kontumovány.**

Bodovací systém ligy:

A) Ligová kola

1. Za účast ve skupinách jsou přidělovány tzv. extra body a to vždy tak, aby poslední skupina měla **5** bodů a každá další o 5 víc než ta předcházející: například účast v: 1. skupině při počtu 8 skupin bude **40** bodů (V případě 10 skupin to bude 50 bodů).
Body za účast ve skupinách se udělují až od 2. kola.
2. Výsledky zápasů + přidělené body:

3 : 0	výhra	7 bodů	
3 : 1	výhra	6 bodů	
3 : 2	výhra	5 bodů	
2 : 3	prohra	3 body	
1 : 3	prohra	2 body	
0 : 3	prohra	1 bod	
scr S : 0	prohra	-1 bod	pozor na správný zápis!!!!!!
0 : S	výhra	7 bodů	
S:S	vzájemná skreč	-3 body	

B) Turnaje

Do celkového hodnocení se každému hráči počítají výsledky ze dvou turnajů. Turnaje jsou bodovány následujícím systémem¹ :

- Při účasti 32 hráčů je za vyhrané kolo 20 bodů
- Po první prohře (1. plate) je za odehrané kolo pět bodů
- Potom se turnaj dohrává již bez bodového zisku.
- Při větším počtu startujících v turnaji budou body aktuálně navýšeny
- Body z turnajů budou započítány do celkového žebříčku SQL

Vyhodnocení utkání:

1. Vyhodnocení jednotlivých kol bude provedeno vždy po ukončení kola na základě vašich Zápisů na internetu nebo v knize utkání. Kniha je k dispozici na recepci.
2. **Platnost zápisů:**
 - a) Platný zápis v knize utkání je takový, který má vyplněny všechny kolonky, zapsané skóre je reálné a je podepsán buď oběma hráči, nebo jen jedním hráčem a druhý hráč tento zápis nepopře.
 - b) Platný zápis v knize utkání vznikne také tak, když účastník nahlásí e-mailem scr. a služba jeho informaci zapíše.
 - c) Platný zápis v internetu vznikne tak, že oba hráči tam zapíší shodný výsledek.
 - d) Je-li platný výsledek na internetu, platí tento zápis.
3. Na konci odehraného kola se zápisy odehraných a neodehraných zápasů vyhodnotí a provede se nasazení hráčů do dalšího kola.
4. Hráč, který skončil na 1. místě, postupuje o dvě skupiny výš, hráč na 2. místě postupuje o jednu skupinu výš. Třetí hráč zůstává ve stejné skupině, 4. sestupuje o jednu skupinu, 5. hráč sestupuje o dvě skupiny níž.
5. V kole, kdy byla přidělena divoká karta, platí upravený postupový klíč. (viz Divoká karta)
6. Kritéria pro učení pořadí v lize při rovnosti bodů:
 - A) vzájemný zápas
 - B) více vyhraných zápasů
 - C) méně skrečovaných zápasů (tj. zápasů, které neodehrajete z vaší viny)

¹ Způsob bodování může být modifikován dle počtu účastníků a dle zvoleného herního systému. Vždy ale bude oznámen před zahájením každého turnaje.

- D) poměr setů
- E) více vyhraných setů
- F) postavení v žebříčku minulý měsíc

Na základě výsledků jednotlivých skupin se bude na konci každého měsíce sestavovat žebříček všech hráčů a vytvářet nasazení do skupin pro následující měsíc.

Na konci sezóny bude vyhodnocen celkový žebříček, z kterého se určí celkový vítěz ligy. Do celkového hodnocení budou také započítány výsledky z turnajů SQL.

Divoká karta:

- Každý nově přihlášený hráč SQUASHCENTRUM Ligy (nebo hráč stávající, nespokojený se svým zařazením do skupiny Ligy) může požádat o tzv. DIVOKOU KARTU a tím se pokusit zařadit do vyšší skupiny. Divokou kartu lze zakoupit za 300,- Kč. Zažádá-li o Divokou kartu více hráčů v jednom kole, bude přidělena tomu, který se hlásí do nejvyšší skupiny. V případě, že hráč vyhraje VŠECHNY utkání v této skupině, potvrdil své zařazení do skupiny a zůstává v této skupině i kolo následující (potom teprve může postupovat nebo podle výsledků sestupovat), hráč na 2 místě postupuje o 2 skupiny vpřed, na 3. místě postupuje o skupinu vpřed, a poslední 3 hráči sestupují. To platí i u všech níže postavených skupin.
- V případě, že hráč s Divokou kartou svou skupinu nevyhraje, spadne do poslední skupiny.
- Při nové žádosti o Divokou kartu musí hráč znovu zaplatit poplatek za Divokou kartu 300,- Kč.
- **Divoká karta může být přidělena jen jedna na každé kolo SQL.**
- Žádost o DIVOKOU KARTU zapisujte na recepci SQUASHCENTRA do přihlášek nových členů, nebo e-mailem na squashligahk@centrum.cz nebo info@squashhk.cz.

Dodatky:

- Vítězové musí být osobně přítomni převzetí cen. Omlouvá pouze prokazatelná nemoc.
- Nepřevezmou-li hráči, kteří se umístili na prvních třech místech, cenu, cena propadá ve prospěch juniorských oddílových hráčů či do turnaje juniorů ČZ .
- Organizátoři si vyhrazují možnost organizačních změn a korekcí během SQL.
- Vítězové turnajů SQL jsou povinni na požádání organizátora odehrát ligový zápas nebo turnaj s logem sponzora.
- Nastoupením k prvnímu zápasu 6.ročníku SQL dává hráč najevo svůj souhlas se zněním těchto pravidel.
- Neregistrovaný hráč, který se umístí na prvním místě, bude následující roky již hodnocen jako registrovaný hráč.
- Organizátor SQL si vymezuje právo nasadit nově příchozího hráče, který je na celorepublikovém žebříčku do 350. místa nebo hráče, který v minulosti figuroval do 15. místa na žebříčku, do vyšší skupiny bez divoké karty. Tímto pravidlem se pořadatel snaží zatraktivnit a zkvalitnit soutěž. Pokud takové hráče do soutěže zařadí, může se stát, že dosavadní hráči v daném kole nepostoupí, ač vyhráli nebo byli druzí ve skupině, a zároveň hráči, kteří se umístili na 4. a 5. místě, mohou spadnout o 2 skupiny níže. Odehraje-li hráč omylem jiné utkání, a to i zaviněním pořadatele, nevzniká hráči nárok na jakoukoliv náhradu.
- **Hráč bude ze soutěže vyřazen, pokud neodehraje ani jeden zápas ve dvou po sobě jdoucích kolech a pokud se nedomluví s organizátorem ligy na jiném postupu, například setrvání v lize. Hráč může být následně opět zařazen do ligy ale pouze do poslední skupiny (tedy ne do té, ze které byl vyškrtnut!). Toto opakované zařazení není zpoplatněno, ale je možné pouze 1x během ročníku ligy.**
- Vznikne-li hráči škoda účasti v této soutěži, nelze ji vymáhat na pořadateli.

Ceny pro vítěze SQL:

- **Hlavní cenou ligy je motorová pila Husqvarna**
- Další ceny: od společnosti Husqvarna, squashové vybavení, hodiny se squashovým trenérem atd.
- Každý, kdo odehraje (**ne si domluví!!!!**) 100% zápasů, obdrží 1 permanentku s kreditem 1000,-Kč do posilovny nebo solária.
- **Kdo odehraje alespoň 80% všech zápasů, postupuje do slosování o horské kolo Rock Machine. Pokud bude v lize přihlášeno více než 80 hráčů, budou losována dvě kola!**
Pozn.: Hráč může získat vždy jen jednu cenu za účast.
- Vyhlášen také bude nejlepší Moravák ligy, který získá od Pepy Zábojníka půllitr slivovice 😊 a také nováček ročníku.

Kontaktní osoby pro squashovou ligu amatérů:

Honza Vlček
604732987

Vašek Fajta jr.
776669950

squashligahk@centrum.cz

Hlavní sponzor

